DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
BAN-PGS
プロゴルファー猿
さる
©藤子・小学館・テレビ朝日
影のトーナメント
©BANDAI 1987 MADE IN JAPAN
BANDAI

ディスクカードを書き換えたら
シールもきれいにはりかえよう！

1 まずはじめに、ディスクカードについている古いシールをきれいにはがしましょう。重ねてシールをはると故障の原因になります。

2 古いシールをはがしたら、右のページのディスクカード用シールのSIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはりましょう。

3 シールがずれたり、はがれやすくなっていないか、もう一度確かめてください。特にシールの四隅はていねいにおさえてください。

注意
ディスクカード用シール（SIDE A・SIDE B）以外のシールをディスクカードにはるのは絶対にやめてください。故障の原因となります。

ファミリー コンピューター ディスク システム

プロゴルファー猿 影のトーナメント

©藤子・小学館・テレビ朝日
©BANDAI 1987 JAPAN

BAN-PGS

この“影のトーナメント”は、実際のゴルフルールとは多少異なります。尚、一部（たつ巻・カラスなどの扱い）ではオリジナルルールを採用しております。

CONTENTS

影のプロゴルファーの
今度は影のト

数々の影のプロゴルファ
どうしても猿をほしいミ
者でなく特別コースを指
2つの難コースが待ちう
猿は確実にそれをクリア
たして、猿は無事にクリ
見えない〝影〟の挑戦者
ないのだ。

挑戦(ちょうせん)を勝(か)ち抜(ぬ)いた猿(さる)。
ーナメントだ

一の挑戦(ちょうせん)をしりぞけた猿(さる)。
スターX(エックス)が、新(あら)たに対戦(たいせん)
定(てい)して来(き)た。試合(しあい)でなく、
けているのだった……。
しなければならない。は
アできるか？まさに猿(さる)は
たちと戦(たたか)わなければなら

ゲームを始めるには、前準備が必要なんだ！

ディスクシステムゲームを起動しよう

①ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから、本体のPOWERをON にしよう。きちんと接続していれば下の図のような画面が出るので、ディスクカードをSIDE Aを上にしてセット。特に、うら表には気をつけよう。画面がちゃんと出ないときは、接続をよく確かめてもう一度最初からやり直してみよう。

“NOW LOADING…”という表示のあと、右のような画面が出てくるはずだ。SIDE A が上になっていないと出てこないよ。

下のタイトル画面が出てきたら、スタートボタンを押そう。もし起動しなかった場合は、36ページを見て原因を調べ、やり直してみよう。

いざ、君も影のトーナメントに参加しよう！

〈1人プレイの場合〉

プレイヤーネーム画面で君だけの特別データが保存できるんだ。NAME/ENTRY・CANCELにSELECTボタンでカーソルを合わせたらSTARTボタンを押し、文字枠から文字を選んで名前を入れよう。✚ボタンとⒶボタンを使うんだヨ。文字は最大8文字まで入る。そして、〝END〟で終了。

PLAYER NAME
○○○○○○○○
AVERAGE　HI
00　+00　00
●NAME/ENTRY・CANCEL
NONENTRY　GAME

ゲームを始めるときはSTARTボタンだよ！

登録し直したいならもういち度“NAME/ENTRY・CANCELに合わせて入ればいい。

PLAYER NAME
○○○○○○○○
AVERAGE HI
00 +00 00
●NAME/ENTRY・CANCEL
NONENTRY GAME

また、登録していない人がゲームをするには、“NON ENTRY GAME”を選ぶこと！(このとき、データはセーブされないよ)

コントローラー基本操作

猿はキミの分身だ!!

✚ボタン　打球の高さを選びます（上・下）。
打球方向を決めます（左・右）。

STARTボタン
ゲームスタート、ポーズなどに使います。

Ⓑボタン　クラブや必殺ショットを選びます。

SELECTボタン
メニュー画面の選択、サブ画面の呼びだしにつかいます。

Ⓐボタン
ショット・パットのとき押します。

ショットのし方

✚ボタンの左右で〝[+]〟を動かし打球方向を決めよう。
Ⓑボタンで、クラブや必殺ショットを選びます。(必殺ショットは状況によってできるときとできないときがある)
次に✚ボタンの上・下で〝HIGH〟〝MIDDLE〟〝L-OW〟のどれか打球の高さを決めよう。
高い球ほど風の影響を受けるから気をつけよう。

ショットは画面上左にあるレベルゲージを見ながらⒶボタンを3回押すんだ。

①Ⓐボタンでバックスイング開始、ゲージのラインが上昇。

②Ⓐボタンでスイングストップ、ゲージのラインが止まり、下降。(ここで飛距離が決まります)

③Ⓐボタンでインパクト位置が決まって、フック・スライスも思いのままだ！ゲージの位置(インパクト)で打ち分けられるゾ。

パットのし方

ショットとはちがってⒶボタンを2回押すんだ
もちろん、"＋"を動かして方向を決めよう。そうしたら、シバメの方向に注意してパッティングだ!!

①Ⓐボタンを押す、バックスイングが始まる、ゲージが上昇。
②Ⓐボタンを押す、トップ位置が決まり、パットの強さが決定だ。ゲージは止まりすぐ下降。
③あとは自動的にパット。

※ショットのときも、パットのときも、それぞれ最後のⒶボタンを押すのをやめれば、そのショットは打数として数えないョ。つまりキャンセルできるんだ。

まずは、トレーニング編から!!

猿だって、きびしい訓練から、必殺ショットをあみだした。君もこのトレーニング編で練習だ。
SELECTボタンで〝TRAINING〟を選び、START ボタンを押そう。〝NOW LOADING〟の後、ゲーム開始だ。
もちろん最初からコース編を選んでもOKだよ。

トレーニング編は、的当て（オニたいじ・風船割り）とパッティング（ビリヤードグリーン・モグラグリーン）で、的当てとパッティングそれぞれ、どれか一ツづつ登場。5回づつショット(5打数）できる。

実はこのトレーニング編での結果がコース編での必殺ショットが打てる回数に影響するぞ！
的当てではハタツツミ、パッティングではモズオトシが、それぞれ最高5回までふやすことができる。
ビリヤードグリーンは壁をうまく利用したり、頭をつかおうネ。

これはスゴイ！
的当ては3D立体感覚画面だ。

オニがでるか、風船かは、ランダムに登場！

コース編

さあ、いよいよ影のトーナメント開始！

"COURSE" に合わせSTARTボタン、もしくはトレーニング編が終了したらコース編へ行けるぞ。"PLEASE SET DISK SIDE B" の表示が出たらB面にセットし直そう。まずは竜が峰コースのスタートだ。

1画面の縦方向は大むね、120m

さあ、ホールアウトだ！

テクノC.C.が終ったら１ゲーム終了。
スタートボタンを押すと下のような表示になるから、A面にセットし直そう、“NOW SAVING”の文字が出て、タイトル画面になればセーブ完了。
セーブ内容はHI-スコアとアベレージだ。

※セーブ回数が６万５千回を越えると、セーブデータは０になります。

2PLAYER（2人プレイ）は、セーブはありません。

スコア画面の説明

(直線距離の表示になります)

ゲーム中の画面データ説明

風力、風向
グリーン上では、
シバ目方向

OB、ウォーターハザード、
バンカー表示

スイング
レベル
ゲージ

02M
CREEK
HIGH

カーソル 360° 64段回

打球の高さ
HIGH MIDDLE LOW

ザ・必殺ショット!!

君にも必殺ショットが可能だ

必殺ショットの種類はふたつ、ハタツツミとモズオトシ。どちらも打つにはある一定の条件が必要なんだ。もちろん、プロゴルファー猿が大好きな君なら知ってると思うけど、必殺ショットは猿が数々の名勝負や地獄谷の特訓の中であみだしたベスト・ショットだ。だから、ゲーム中でもここぞというときに使って欲しい。ゲーム展開の流れをよく考えるのもいいスコアを生みだす秘訣だよ。

旗つつみ

旗つつみは、グリーン上のポールの旗めがけてボール に旗をからませて、カップインを狙うショット。
グリーンから直線距離で80m以内。

モズ落し

モズ落しは、モズが獲物を狙うように高いボールで、真上からカップインを狙うショット。
グリーンから直線距離で50m以内。

どちらも、サブ画面の必殺ショット回数表示が0でないコト！
条件に合わずに必殺ショットをしても必殺ショット回数が減るだけでミスショットになっちゃうよ。
やっぱりスゴイッ！どちらも超がつくほどの秘打だ。

2PLAYER〈2人プレイ〉の場合

(コントローラーⅠ・・Ⅱを使用)

2人プレイを選んでSTARTボタンを押すと〝NOW LOADING〃の後、竜が峰コースのスコア画面が出る。そこには猿と竜がいて、間に⇧が回転している。コントローラーⅠとⅡといずれかのⒶボタンで止まるから⇨の先が向いた方がオナー(先攻)だゾ!

遂に猿とクンフー竜の対決、それぞれの個性を生かしたプレーで、好試合を展開しよう。

2人プレイでは、猿ができる必殺ショット(モズオトシ、ハタツツミ)はそれぞれ1回づつ。ナント、竜も必殺ショットがあるかも?!
もちろん、竜はパワーヒッターだから、風に影響されにくいし、猿よりも遠くへ飛ばすことが可能だ。ヌンチャクドライバーは300mも飛ぶときがあるんだゾ。

STARTボタンで試合開始！

オナーからショットをするんだ。 グリーンからの直線距離が遠い方が先に打つんだよ。

各ホールごとのオナーは、前ホールの成績順で決まる。引き分けなら、前ホールと同じだよ。

コレはスゴイッ！

STARTボタンでポーズ状態にすれば、✚ボタンでコース全体のレイアウトを見ることができるゾ。

コースは2つ、難(なん)ホールばかりの18ホール

※この“影(かげ)のトーナメント”は実際(じっさい)のゴルフルールとは多少異(たしょうこと)なります。

竜(りゅう)が峰(みね)C.C.(OUT(アウト))

No.	LENGTH(きょり)	PER(パー)
1	289M(メートル)	4
2	415M	5
3	287M	4
4	169M	3
5	284M	4
6	161M	3
7	292M	4
8	281M	4
9	438M	5
	TOTAL(トータル)	36

テクノC.C.(IN(イン))

No.	LENGTH(きょり)	PER(パー)
10	173M(メートル)	3
11	281M	4
12	299M	4
13	160M	3
14	299M	4
15	423M	5
16	289M	4
17	264M	4
18	474M	5
	TOTAL(トータル)	36

キャラクター紹介

ミスターX

謎のプロゴルファー・スカウトマン。猿を自分の支配下にするため、あらゆる手を使って挑戦してくる。影のプロゴルファー達のボスである。正体はまったく不明。

猿丸

通称〝猿〟。プロゴルファーになるため、地獄谷で特訓を続け、ミスターXの差し向ける影のプロゴルファー達の挑戦を受けていく。彼は、〈必殺ショット〉と呼ばれる、〝モズ落とし〟〝旗つつみ〟などの秘打で、苦しい闘いを勝ち抜いていくのだ!

○クンフー竜

クンフーを取り入れたそのゴルフテクニックとパワーはすさまじい。岩をも砕くパワーがショットに秘めている。

ゴルフルール・ダイジェスト

君はゴルフの事、どれくらい知ってる？プロゴルファー猿は知っていても、基本的なルールを知らなくちゃこのゲームは楽しめないゾ。
ここでは、このディスクゲームに必要なゴルフルール知識を説明しよう。
ゴルフってホールという数種の決められた距離のコースでボールを打ち、なるべく少ない打数でグリーンと呼ばれる場所の穴(カップ)にボールを入れるゲームなんだ。

●パー

それぞれホールには規定打数が設定されている。たとえば"パー4"というふうに。これは4回打って終了すれば普通だよという意味なんだ。スコアには±0が加算される。

●バーディ

パーより１打数少なく終了したとする、これをバーディと言うんだ。０より１打少ないから－1だね。スコアからは1、マイナスするんだ。２打少ないならイーグルと言うョ。

●ボギー

もし、逆にパーより１打多く終了したら？つまり、+1だネ。これをボギーというんだ。２打多ければ＋２で、ボギーの倍、ダブルボギーだ。ゴルフはこのボギーを出さないようにしなくちゃ勝てないョ。

●ストローク　プレイ競技

－２とか＋１とか±０など１コース（全ホール）のスコアを合計して、その数の少なさを競うのをストロークプレイというんだ。

●マッチ　プレイ競技

1ホールごとに打数の少ない方を、そのホールの勝者とし、数ホール中どれだけ勝ったホールがあるかを競うのがマッチプレイなんだ。(どんなにトータルスコアが良くても､マッチプレイでは勝つとは限らないョ)

●OB(アウト オブ バウンズ)

ゴルフにだってゲームだから罰則があるんだ。ある地域をオーバーしてボールを打ち込むとOBと言って2打加算されて元の位置から打ち直しだョ。

●ウォーターハザード

河とか池にボールが入っても罰則があるんだ。1打加算されて特定の位置から打ち直しだ。(ゲームでは"WATER"表示が出て打つ位置を指定します)

ここまでは、ほとんど常識の世界。では次にゴルフの道具についてお話ししよう。

●クラブの種類

木のクラブ（ウッド＝W）１番(ドライバー)、
３番(スプーン)

鉄のクラブ（アイアン＝Ｉ）３番、５番、７番、９番

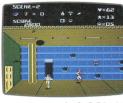
ピッチング ウェッジ（ＰＷ）寄せ用

サンド ウェッジ（ＳＷ）砂地用

パター　グリーン用

木もアイアンも番号が小さい方が距離が出るんだ。

各部の名称

アイアン
フェイス
ネック
ヘッド
トウ
ウッド
フェイス
ネック
ホイッピング
ヘッド

クラブフェイス

DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。　価格はす

ク!!バンダイNEWソフト

ゼットンを倒せば、君もHEROだ!

ディスク カード

好評発売中 ¥3,300

ウルトラマン
怪獣帝国の逆襲

「ウルトラマン」のソフトは、販売店店頭に設置されていますソフト書換機（ディスクライター）で、
昭和62年3月26日より書換えられます 書換用プログラムと商品では、一部メロディが異なります

べて、標準価格です。 ©円谷プロ、集英社、NTV、ゆでたまご、東映動画、日本サンライズ、高千穂遙&A.A、BANDAI

これだけは覚えておいてほしい注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。

ディスクカードは大切に取り扱おう

ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。

●ディスクカードは湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管してね。

●ゴミゴミしたところは大キライ！ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光のあたる場所にも置かないで欲しい。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビやラジオなどにも磁力があるので、近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておいてね。

ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池の新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

発売元
株式会社バンダイ
玩具部(Ｅ/Ｌ)
東京都台東区駒形２－５－４ 〒111

※使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承ください。

※遊びすぎに注意して、目を大切にしましょう。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ（必ずお読みください）
このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名（保護者）・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
（東　京）東京都台東区蔵前３－１－12　〒111　☎03-862-0371
（大　阪）大阪市東区内久宝寺町４-51　〒540　☎06-942-0371
（名古屋）名古屋市昭和区御器所３－２－５　〒466　☎052-872-0371
電話受付時間　月～金曜日（除く祝日）10～16時

プロゴルファー猿　影のトーナメント